

# Introdução a linguagem Python

# Objetivos do mini curso

- Conhecer a linguagem.
- Noção de programação utilizando Python.
- Aprender o básico.

# Conteúdo

- Uma visão da linguagem: O modo python de programar
- O interpretador dinâmico
- Salvando e rodando programas em python
- Variáveis
- Manipulação de tipos
- Listas, tuplas e dicionários
- Condicionais
- Estruturas de repetição
- Funções
- Orientação a Objeto em python
- Classes e New Style Class
- Métodos Mágicos
- Properties
- Exceções
- Django - Introdução e noções básicas



# Uma visão da linguagem: O modo python de programar

## Hello World em java

- package hello\_world;
- public class Main {
- public static void main(String[] args) {
- System.out.println("Hello World!");
- }
- }

## Hello World em python

- print 'Hello World!'

# Uma visão da linguagem: O modo python de programar

- Blocos por indentação
- Sintaxe limpa
- Amigável e de fácil aprendizado



# Salvando e rodando programas em python

- Necessário ter o interpretador
- Salve o arquivo com a extensão py
- Na linha de comando digite python caminho\_para\_o\_arquivo

# Interpretador dinâmico

- `dir( objeto )` #lista todos os métodos do objeto
- `help( objeto.metodo )` #retorna o docstring do objeto, função, método, modulo, etc...



# Manipulação de tipo

- Tipagem forte e dinâmica
- `a = 1 #tipo inteiro`
- `a = " #string`
- `a = 1.0 #float`
- `a = 10000000000000000000000000 #long`
- `str( dado ) #converte para string`
- `float( dado ) #converte para float`
- `int ( dado ) #converte para inteiro`
- `long ( dado ) #converte para long`



# Listas, tuplas e dicionários

- Listas - estrutura de dados, os elementos são colocados em sequência e para cada um deles é determinado um índice numérico, ex: `a = []`
- Tuplas - funciona da mesma forma que listas, mas são imutáveis, ex: `a = (1,2,3)`
- Dicionários - diferem pois seus índices não precisam ser numéricos, ex: `a {'teste' : 'teste_cont'}`

# Condicionais

- Sintaxe if:
  - if ( condição ):
    - Processamento
  - elif ( condição ):
    - Processamento
  - else:
    - Processamento



# Condicionais

- Não existe case, uma solução para situações onde esta estrutura seria indicada é fazer uma implementação com dicionários:
  - `dict_case = {'conda' : funca, 'condb' : funcb}`
  - `dict_case[var_cond]`



# Estruturas de repetição

- Sintaxe for:
  - for (expressao):
    - Bloco
  - else:
    - Bloco
  
- Sintaxe while:
  - while (expressão):
    - Bloco
  - else:
    - Bloco

# Funções

- Como definir funções:
  - `def nome_da_funcao (parametros):`
    - Corpo

# Orientação a objeto no python

- Para o python, tudo é um objeto.
- Implementação Simples
- `class nome_da_classe:`
  - Métodos e/ou atributo



# Classes e New style class

- New style class são parte de um esforço para unificar os tipos built-in
- `class nome_da_classe (object):`
  - Métodos e atributos
- Properties são uma das mais importantes features das new style class.
- A função `super(Classe, instancia)` também não irá funcionar em old-style.

# Métodos mágicos

- Em python, qualquer método começando com `__` e terminado com `__` é considerado um método mágico.
  - `__init__(self)`: -> construtor



# Properties

- Uma forma de prover encapsulamento sem a necessidade de atributos privados
- class A(object):
  - Def `__init__(self):`
    - `_legal = 'Com certeza'`
  - def `geta(self):`
    - `return self._legal`
  - def `seta(self, val):`
    - `self._legal = val`
  - `legal = property (geta, seta)`



# Exceções

- Atos incomuns na execução de um programa
- Sintaxe:
- try:
  - Bloco
- except (exceção):
  - Tratamento da exceção
- raise objeto exceção ou raise mensagem-> levanta uma exceção

# Django - Introdução e noções básicas

- Django é um framework para desenvolvimento web
- Encoraja desenvolvimento rápido e design pragmático e limpo
- Para iniciar uma aplicação é simples, depois de instalado e configurado digite num prompt de comando
  - `django-admin.py startproject meuprojeto`



# Django - Introdução e noções básicas

- Criando uma app
  - Dentro da pasta do projeto digite
  - `python manage.py startapp minhaapp`
- Dentro do diretório da app o arquivo `models.py` controla os modelos da aplicação



# Django - Introdução e noções básicas

- Para ativar sistema administrativo automatico edite o arquivo `urls.py` dentro da pasta do projeto, descomente as linhas
  - `from django.contrib import admin`
  - `admin.autodiscover()`
  - `(r'^admin/', include(admin.site.urls))`
- Na linha de comando digite `python manage.py syncdb` para criar as tabelas, tanto do sistema administrativo quanto do seu site

# Django - Introdução e noções básicas

- Tornar dados da sua aplicação alteráveis pelo sistema adm.
  - Crie um arquivo chamado `admin.py` dentro da pasta da aplicação
  - Altere, adicionando as seguintes linhas
  - `from meuprojeto.minhaapp.models import Modelos`
  - `from django.contrib import admin`
  - `admin.site.register(Modelo)`



# Bibliografia

- HETLAND, Magnus Lie. *Beginning Python From Novice to Professional*. Nova York: Apress, 2005.