

“Os pequenos atos que se executam são melhores que todos aqueles grandes que se planejam.”

George C. Marshall

Agilidade Anônima – Parte 1

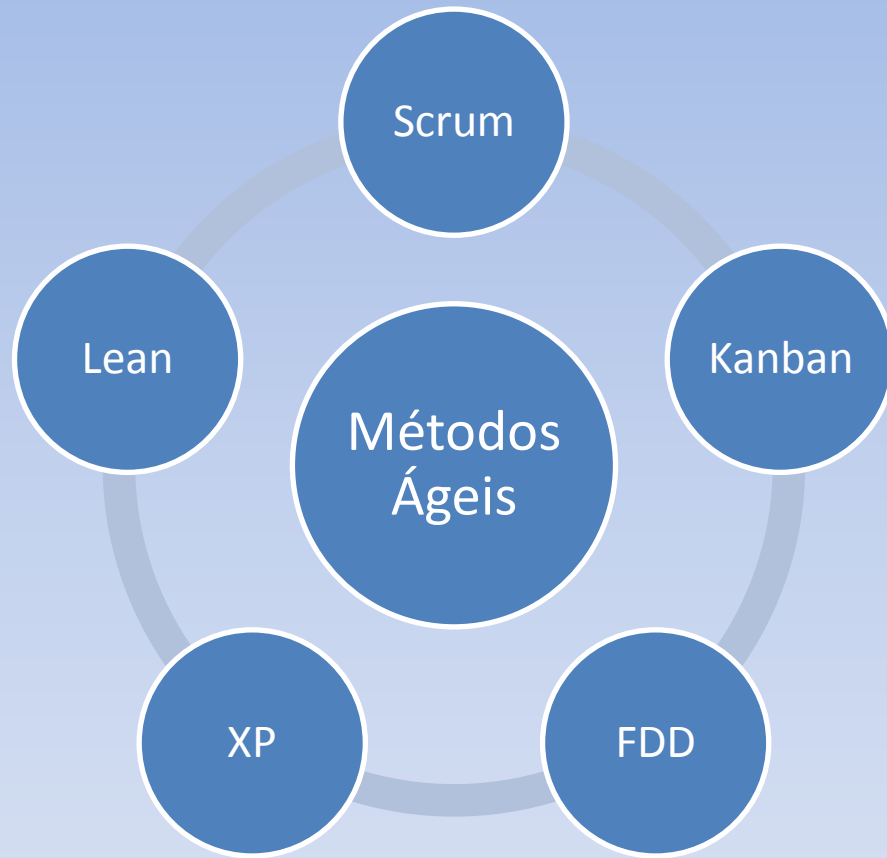
“Filosofando”

Manifesto Ágil

Estamos descobrindo maneiras melhores de desenvolver software fazendo-o nós mesmo ou ajudando outros a fazê-lo. Através deste trabalho passamos a valorizar:

Indivíduos e interação entre eles mais que processos e ferramentas
Software em funcionamento mais que documentação abrangente
Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos
Responder a mudanças mais que seguir um plano

Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à esquerda.



Colaboração, foco, visibilidade, adaptabilidade, iterações curtas,
entregas frequentes...

...com todas essas vantagens porque não usar?

Essas são as vantagens do processo, mas não é somente isso que buscamos.

Métodos ágeis são simples de entender mas difíceis de implantar.

Necessita de uma mudança de comportamento, a resistência deve ser combatida dia após dia, e muitos falham ou desistem.

“A mudança é uma porta que só se abre por dentro.”

William Shakespeare

O primeiro passo é ler, entender e acreditar no Manifesto Ágil e seus princípios.

Avaliar se a cultura da sua empresa absorve essa
“filosofia” sem muitos contratempos.

Identifique se o time está alinhado com essa nova maneira de pensar, se eles acreditam nessa proposta.

Quando essa idéia estiver correndo nas veias de cada um,
teremos outras vantagens mais poderosas.

Coragem, Confiança, Respeito, Auto-organização,
Motivação, Humildade, Lealdade e Comprometimento.

Quando esses valores são percebidos, é sinal que uma das metas mais difíceis foi alcançada. Comemore!

O time está preparado para escolher a metodologia mais adequada.

Fim da primeira parte...

Agilidade Anônima – Parte 2

Um problema no Scrum

Papéis no Scrum:

Product Owner

- Visão
- Backlog
- Priorização
- ROI

Time

- Planejamento
- Estimativa
- Melhoria Contínua
- Engenharia

Scrum Master

- Planejamento
- Garantir o Processo
- Remover Impedimentos
- Melhoria Contínua

Uma proposta para ajudar a criar um Product Owner melhor.

O primeiro passo é deixar de tentar construir um produto baseado somente em um insight, isso não é consistente.

O segundo é ter como suporte um processo leve.



Essa forma de pensar ajudará a criar produtos melhores com uma visão clara para o time e todos os envolvidos.

Um projeto de software precisa primeiro de uma visão, a codificação é a sua materialização.

Essa forma de pensar se chama **Design Thinking**.

“Que ninguém se engane, só se consegue a simplicidade através de muito trabalho.”

Clarice Lispector

Obrigado!



agiletrend.com.br | twitter.com/agiletrend

Sérgio Monteiro
sergio.monteiro@agiletrend.com.br
twitter.com/sergiomonteiro

Referências

Manifesto Ágil: <http://www.manifestoagil.com.br/>

Scrum: <http://www.scrumalliance.com>
<http://www.scrum.org>

XP: <http://www.extremeprogramming.org/>

Lean: <http://www.poppendieck.com/>

Kanban: <http://www.limitedwipsociety.org/>

FDD: <http://www.featuredrivendevelopment.com/>

Design Thinking: <http://designthinking.ideo.com/>