



Como contribuir com projetos de software livre

Luciana Fujii Pontello



O que é software livre

Sobre mim

UFMG



Collabora

gstreamer

Software livre?



O que é software livre

Software livre

- Liberdade não preço
- Linux, Ubuntu? Sim, mas não só
- Quatro liberdades básicas



Quatro liberdades

- **0** - A liberdade de executar o programa, para qualquer propósito.
- **1** - A liberdade de estudar como o programa funciona, e adaptá-lo como você quiser. (Acesso ao código-fonte é um pré-requisito para esta liberdade.)
- **2** - A liberdade de redistribuir cópias de modo que você possa ajudar ao seu próximo.
- **3** - A liberdade de distribuir cópias do seu programa modificado. (Dessa forma toda a comunidade pode se beneficiar).



Quem usa e desenvolve?

- Google
- Facebook
- Apple
- IBM
- Sony
- etc



O que é software livre

Sofwares livres ou baseados em software livre

- Android
- WebOS
- Meego
- Chrome, Safari, Firefox
- Wordpress, Drupal, Django



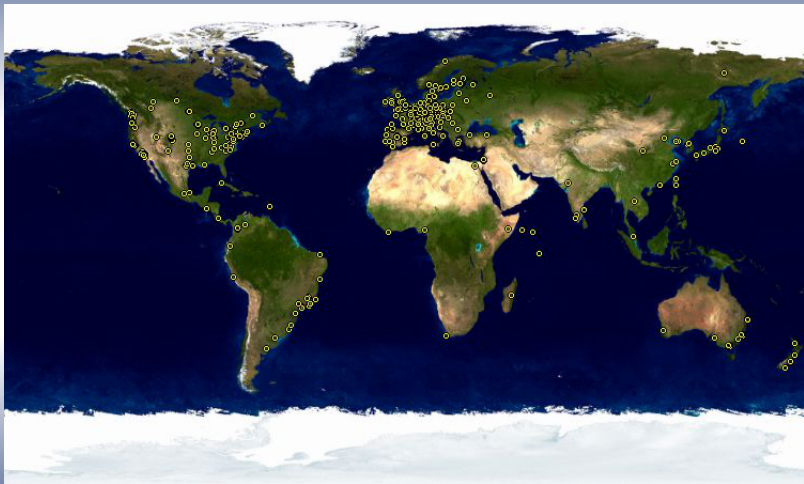
Por que contribuir?

- Por que você acredita em software livre!
- Devolver o que se recebe
- Melhorar seus conhecimentos
- Porque é divertido
- Coçar aquela coceira
- Ser conhecido
- Carreira profissional



Contribuição

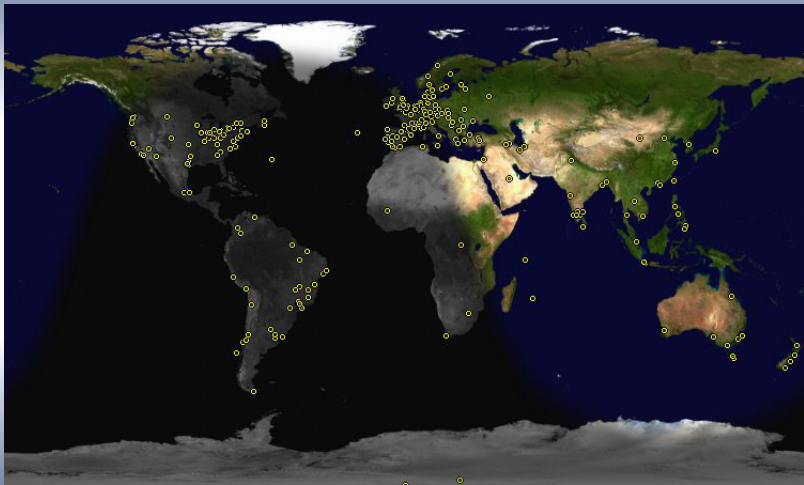
DDs no mundo





Contribuição

GNOME no mundo





Contribuição no Brasil

- Muitos usuários, mas poucos contribuidores
- Entre as contribuições, poucas são de código
- Cultura de consumir e não de produzir



O difícil é começar

- Minha experiência: 8 anos pra virar contribuidora
- Primeira experiência foi difícil, conhecer o ambiente e o código até conseguir fazer alguma coisa útil
- Depois do primeiro passo as idéias aparecem, é muito mais fácil e rápido consertar pequenas coisas



Várias possibilidades de contribuições

- Desenvolvimento
- Tradução
- Design
- Documentação
- Organização de eventos
- Usabilidade
- Desenvolvimento web
- Teste
- Marketing
- Patrocínio



Ferramentas de desenvolvimento

Um dos principais desafios é conhecer como os projetos são organizados. Ferramentas de software livre:

- controle de versão (git, bzd, svn, cvs)
- bug tracking (bugzilla...)
- IRC



Bug trackers

- Controle dos bugs do software
- Bugzilla
- Bom lugar para encontrar problemas para trabalhar
- Pode ser usado para controlar os patches
- Usado para discussões de certos problemas
- Reportar bugs e testar são boas formas de começar a se envolver



Comunicação

- Cada projeto tem sua dinâmica
- É importante saber onde encontrar as pessoas:
 - lista de e-mails
 - irc
 - bugzilla?
- Lembre-se que a maioria das pessoas também é voluntária
- Mostrar que está interessado em aprender e que procurou a informação (leia a documentação)
- As vezes é necessário insistir



Controle de versão

- Ajuda você a manter seu programa, mesmo que sozinho
- Cada projeto funciona de um jeito
- Controle de versão centralizado (CVS, SVN)
- Controle de versão distribuído (Git, Bazar)
- Git:
 - várias facilidades, como branches
 - Formata patches para serem colocados no bug tracker
 - Servidores grátis: Gitorious, GitHub



Desafios

- Começar é difícil
- Cultura do projeto
- Dependência de bibliotecas muito novas
- Compilar o código a primeira vez pode ser custoso
- Tecnologias diferentes
- Pessoas não amigáveis



Como facilitar pra você

- Acostume-se às ferramentas usadas, elas também vão te ajudar no dia-a-dia.
- Tente instalar o software pelo código fonte.
- **Aprenda inglês.**
- Participe de listas de discussão e IRC, isso ajuda a entender melhor como a comunidade funciona.
- Peça ajuda! Todo mundo já foi iniciante em algum ponto.
- Ajude também: por mais que seus conhecimentos sejam pequenos, você pode ajudar pessoas iniciantes também.
- Não desanime!



Primeiro patch no GNOME

- Decida o que você quer fazer, bugs marcados como GNOME Love são boas idéias
- Baixe o software pelo git
- Construa e rode
- Desenvolva, teste... peça ajuda se precisar
- Comemore!



Primeiro patch no GNOME

- Crie seu patch com `git format-patch`
- Abra um bug no bugzilla sobre o problema e coloque seu patch
- Responda as perguntas e modifique seu patch de acordo com os comentários
- Se precisar insista!
- Pode ser difícil descobrir o melhor jeito de fazer algumas modificações, não desista!



Incentivos a contribuição

- Bolsas
- Marcar bugs para iniciantes
- Canais de IRC para iniciantes
- Mentores



Projetos para incentivo a contribuições

- Google Summer of Code
- GNOME Outreach Program
- GNOME Love
- KDE Junior Jobs
- etc



Google Summer of Code

- Voltado para estudantes de curso superior ou pós graduação
- Acontece durante o verão do hemisfério norte
- O Google fornece uma bolsa para o estudante e um valor para o projeto organizador
- Projetos aprovados: GNOME, KDE, GStreamer, etc sempre participam
- Os projetos dão idéias do que pode ser feito
- O estudante propõe um projeto para trabalhar durante o período
- Os estudantes são aprovados com um projeto
- O estudante trabalha com um mentor



GNOME Outreach Program for Women



- Surgiu com a idéia de incentivar a participação de mulheres no GSOC
- Acontece no período de férias do hemisfério sul e norte
- Apenas para mulheres
- Não é exclusivo para estudantes
- Não é só "Code"
- Os projetos podem ter mais interação com a comunidade
- Assim como o GSOC, trabalha com bolsa e mentor



Google Code In

- Voltado para estudantes pré-universitários (13-17 anos).
- Acontece no nosso verão.
- Camiseta por participação.
- O Google fornece U\$100,00 para cada 3 tarefas aprovadas e no máximo U\$500,00 por estudante.
- 10 ganhadores ganham passagens para o Google em Mountain View.
- Projetos aprovados: alguns dos que participam do GSOC (GNOME, KDE...).
- Os projetos definem tarefas de diversas áreas e a dificuldade.
- Inclui tarefas de programação, documentação, marketing, acessibilidade entre outros.



Just do it!

- Não deixe para amanhã ou pra daqui a 7 anos.
- Participar de um programa é um bom começo e também um bom objetivo.
- Como fazer uma aplicação ser aceita no GSOC? Contribua antes!
- Peça ajuda.



Links

- <http://live.gnome.org/JoinGnome>
- <http://br.gnome.org/GNOMEBR/Colabore>
- <http://community.kde.org/Getinvolved>
- <http://www.debian.org/devel/join/>

Luciana Fujii - luciana@fujii.eti.br